

Groupe de rock

Apprends à programmer tes propres instruments de musique



Étape 1 Introduction

Apprends à programmer tes propres instruments de musique!

Ce que tu feras

Tu vas créer un jeu dans lequel tu peux cliquer sur le chanteur ou la batterie pour entendre des sons de chant ou de batterie.



</div>



Ce que tu vas apprendre

- Utiliser le code pour changer le costume du sprite dans Scratch
- Utiliser le code pour faire réagir les sprites à une entrée dans Scratch
- Ajouter des sons à un sprite dans Scratch



Matériel

• Un ordinateur capable d'exécuter Scratch 3

Logiciel

• Scratch 3 (en ligne (https://rpf.io/scratchon) ou hors ligne (https://rpf.io/scratchoff))



Informations supplémentaires pour les éducateurs

Tu peux trouver le projet terminé ici (https://rpf.io/p/fr-FR/rock-band-get).

Étape 2 Sprites

Avant de commencer à coder, vous devez ajouter une «chose» au code. Dans Scratch, ces «choses» sont appelées **sprites**.

Ouvre un nouveau projet Scratch.

En ligne: ouvre un nouveau projet Scratch en ligne sur rpf.io/scratch-new (<u>http://rpf.io/scratch-ne</u>w).

Hors ligne: ouvre un nouveau projet dans l'éditeur hors ligne.

Si tu dois télécharger et installer l'éditeur hors ligne Scratch, tu peux le trouver à **rpf.io/scratchoff** (<u>htt</u> <u>p://rpf.io/scratchoff</u>).

Ça ressemble ça:



Le sprite de chat que tu peux voir est la mascotte de Scratch. Tu n'en as pas besoin pour ce jeu, alors tu peux t'en débarrasser en cliquant avec le bouton droit et puis en cliquant sur **supprimer**.





Fais défiler jusqu'à ce que tu trouves un sprite de tambour. Clique sur un tambour pour l'ajouter à ton projet.



Clique et fais glisser le tambour en bas de la scène.



Étape 3 La scène

La **scène** est la zone sur la droite et c'est où ton projet prend vie. Considère-le comme une zone de performance, tout comme une scène réelle!







Étape 4 Créer un tambour

Maintenant, tu vas ajouter du code à ta batterie afin que le tambour fasse un son quand il est cliqué.

Tu peux trouver les blocs de code dans l'onglet Scripts, et ils ont tous un code couleur!





Clique sur le tambour pour essayer ton nouvel instrument!





Si tu veux copier ton code existant, clique dessus avec le bouton droit de la souris et clique sur **dupliquer**.



Étape 5 Créer un chanteur

Maintenant, tu vas ajouter un chanteur à ton groupe!

Ajouter un sprite chanteur à ta scène.



Ajouter un sprite depuis la bibliothèque de sprites

Clique sur **Choisir un sprite** pour ouvrir la bibliothèque de sprites :



Tu peux chercher ou consulter les sprites par catégorie. Clique sur un sprite pour l'ajouter à ton projet.

See Arden	a Pasti fa	tille Conser (M	usique Sports	Noumburn Pashion	Latin
X	•	2	<u> </u>	\rightarrow	*
T.	Andie	Anina Dance	Apple	Arrow1	Avery
	+	T		4	-
Bal	Ballerina	Balloon1	Bananas	Basebal	Basketball
	Amon	Automotion Provide Provide	Image: Control of Control o	Construction Period Construction Construction <thconstruction< th=""> <thconstruction< th=""></thconstruction<></thconstruction<>	$\begin{array}{c c c c c c c c c c c c c c c c c c c $



Clique sur Voix dans la liste er	n haut,	puis c	hoisis	un sor	n à ajo	uter à f	ton spr	ite.		
	← Retour Q. Rechercher	Tout Animum	x Effet	Choisir u	un son cussion Espace	Sports Vote Fe	efteta (
	(Internet internet in	() Beat Box2	(Linear	(Laugh	(Trowd Gasp	(rowd Laugh	(1) Goal Cheer			
	() Hey	Lsugh1	Lsugh2	Laugh3	Party Noise	Screem 1	(Lange Stream 2) Scream 2			
	Singer1	Singer2	(Interest of the second	(a) Sneeze2	(1) Shoring	() () Ya				

Pour utiliser le son, ajoute les blocs de code suivants à ton sprite chanteur:	
quand ce sprite est cliqué	
jouer le son Chanteur1 👻 jusqu'au bout	

Clique sur ton chanteur sur la scène et regarde ce qui se passe. Est-ce qu'elle chante?

Étape 6 Costumes

Maintenant, tu vas faire en sorte que l'on voit que ton chanteur ait l'air de chanter!







Les noms des costumes ne sont pas très utiles pour le moment. Tape dans les boîtes de texte des costumes pour changer leurs noms à 'ne chante pas' et 'chante'.



Maintenant que tu as deux costumes différents pour ton chanteur, tu peux choisir quel costume est affiché! Ajoute ces deux blocs de code à ton sprite chanteur:



Le bloc de code pour changer le costume est dans la section Apparence.

Clique sur ta chanteuse sur la scène. Est-ce qu'elle semble en train de chanter?

 Maintenant tu vas faire en sorte que ton tambour ait l'air d'être frappé!

 Image: Construction of the sorte que ton tambour ait l'air d'être frappé!

 Image: Construction of the sorte que ton tambour ait l'air d'être frappé!

 Image: Construction of the sorte que ton tambour ait l'air d'être frappé!

 Image: Construction of the sorte que ton tambour ait l'air d'être frappé!

 Image: Construction of the sorte que ton tambour ait l'air d'être frappé!

 Image: Construction of the sorte que ton tambour ait l'air d'être frappé!

 Image: Construction of the sorte que ton tambour ait l'air d'être frappé!

 Image: Construction of the sorte que ton tambour ait l'air d'être frappé!

 Image: Construction of the sorte que ton tambour ait l'air d'être frappé!

 Image: Construction of the sorte que ton tambour ait l'air d'être frappé!

 Image: Construction of the sorte que ton tambour ait l'air d'être frappé!

 Image: Construction of the sorte que ton tambour ait l'air d'être frappé!

 Image: Construction of the sorte que ton tambour ait l'air d'être frappé!

 Image: Construction of the sorte que ton tambour ait l'air d'être frappé!

 Image: Construction of tambour ait

N'oublie pas de tester que ton nouveau code fonctionne



Défi: Améliore ton groupe

Utilise ce que tu as appris dans ce projet pour créer ton propre groupe! Tu peux créer tous les instruments que tu aimes - regarde les instruments disponibles et les sons pour te donner des idées.

		Q Rechercher	Tost Anima	ux Effets Bouch	les Notes Perc	ussion Espace	Sports Volx F	artelu
		A Bess	A Elec Bass	A Elec Guitar	A Elec Piano	A Guitar	A Minor Uk	A Piano
		() () () ()	4 3)					
		B Bass	() B Elec Bass	(Line Guitar	() B Elec Piano	B Guitar	() B Plano	∎ Sax
quand c	e sprite est cliqu	é						
77	choisir l'instrume	nt n°	(1)	Piano	•			
17	jouer la note 6	0 pe	endar	t 0.1	25 t	emps		

Tes instruments ne doivent pas forcément être réalistes cependant. Par exemple, Tu pourrais créer un piano fait de muffins!

50.02 (1) (30.00)	W

Tu peux utiliser plus de sprite de la bibliothèque, et tu peux aussi peindre tes propres sprites!

Groupe de rock



i Pourquoi mon sprite «saute» quand il change de costume?

Lorsque tu crées ton propre sprite, tu peux constater que lorsque tu cliques dessus, celui-ci «saute» lorsqu'il change de costume. C'est parce que les deux costumes ne sont pas centrés au même endroit.

Pour résoudre ce problème, assure-toi que les centres des costumes de tes sprites sont les mêmes.

Si tu as un microphone, tu peux enregistrer tes propres sons, ou tu peux même utiliser une webcam pour frapper tes instruments!

	quand mouvement vidéo > 10		
а. — А.			
jouer le	e son Crash Cymbal 👻 jusqu	ı'au bout	
	✓ Crash Cymbal		
	Splash Cymbal		
	Bell Cymbal		
	Roll Cymbal		
	enregistrer		

Groupe de rock

Étape 7 Que faire ensuite?

Maintenant que tu as construit ton premier projet Scratch, pourquoi ne pas regarder le projet Scratch **Perdu dans** I'espace (<u>https://projects.raspberrypi.org/fr-FR/projects/lost-in-space?utm_source=pathway&utm_medi</u> <u>um=whatnext&utm_campaign=projects</u>)?



Ce projet a été traduit par des bénévoles:

Simon Gleises

Jonathan Vannieuwkerke

Mohamed Ali Chelbi

Michel Arnols

Grâce aux bénévoles, nous pouvons donner aux gens du monde entier la chance d'apprendre dans leur propre langue. Vous pouvez nous aider à atteindre plus de personnes en vous portant volontaire pour la traduction – plus d'informations sur **rpf.io/translate** (<u>https://rpf.io/translate</u>).

Publié par Raspberry Pi Foundation (<u>https://www.raspberrypi.org</u>) sous un Creative Commons license (<u>h</u> <u>ttps://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/</u>).

Voir le projet et la licence sur GitHub (https://github.com/RaspberryPiLearning/rock-band)